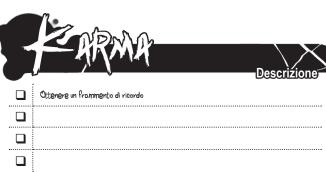


_	
Nome Bambola	
Nome giocatore	
Età apparente	
Ruolo	Automa
Classe principale	Thanatos
Classe secondaria	Stacy
Suggestione	Hai perso qualcosa di importante. Non la vita e né un ricordo Qualcos'altro, ma non ricordi cosa.

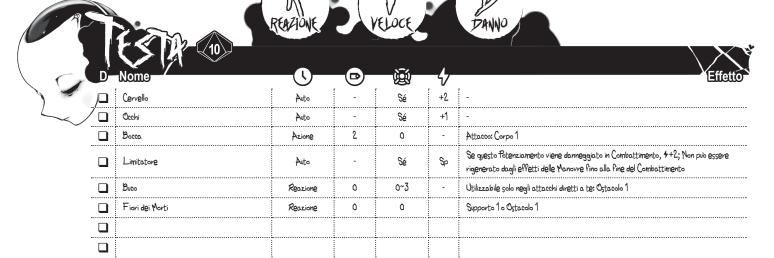




Titolo BAGE	-Numero	Descrizione

Nome Some		- (B)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4/	Effetto
			 :	, ,	i .
A mali estremi	Auto	s	\$é	-	Come costo danneggia una tuo Pezzo Base a scelta. Puoi ritirare i dadi in una Prova di Azione, di Attacco o di Taglio
Pea della morte	Auto	-	Sé	-	Puoi dare +1 ai risultati degli Attacchi: Arma
Calamità	Panno	2	Sé	-	Utilizzabile solo quando infliggi danno. L'Attacco diventa +Area: non subisci danno da questo Attacco
Decomposizione	Veloce	1	Sé		+1 alle Prove di Attacco e di Talgio. Alla fine di ogni Turno ed alla fine del Combattimento devi danneggiarti un Pezzo.

Descrizione		Bersaglio	-Runti ₋ Follia-	Effetto, Legame, Corrotto
Dipendenza	⇒	Tesoro	0000	Ritorno all'infanzia (liv max azioni -2)
	⇨		0000	
	⇒		0000	
	⇨		0000	
	⇨		0000	
	⇒		0000	



	D	RACCIA-(9)	<u> </u>			- {	Effetto
		Pugni	Azione	2	0	-	Attacco corpo 1
		Braccia	Reazione	1	٥	-	Supporto 1
		Spalle	Azione	4	\$é	-	Movimento 1
		Katana	Azione	2	٥	-	Attacco Arma 1+Taglio
JAN 19		Palla di Perro con catena	Azione	2	0~1	-	Attacco Arma 1+Cadita
11/10		Peluche	Auto	-	-	-	TESORO: un orsetto peluche rovinato
3 0							
			•••••		•		

Ô	R\$@-8					
D	-Nome/	\bigcirc	(D)		V	Effetto
	Torace	Azione	-	Sé	-	Manovra nel prossimo Momento costo -1 (min 0)
	Interiora	Auto	-	-	-	-
	Interiora	Auto	-	-	-	-
		<u> </u>		<u>.</u>		

		WY TES	1	:	:	:	:	
	D D	Nome	<u> </u>	©	<u> </u>	4		Effetto
		Ossa	Azione	3	\$é	-	Movimento 1	
		Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1	
		Gambe	Reazione	1	0	-	Ostacolo 1	