

# LA BAMBOLA

# CRONACHE DELLA MORTE ETERNA NECHRONICA

Nome Bambola	
Nome giocatore	
Età apparente	
Ruolo	Automa
Classe principale	Thanatos
Classe secondaria	Stacy
Suggerimento	Hai perso qualcosa di importante. Non la vita e né un ricordo... Qualcos'altro, ma non ricordi cosa.



## KARMA

Descrizione

- ☐ Ottenere un frammento di ricordo
- ☐
- ☐
- ☐

## FLASHBACK

Titolo

Numero

Descrizione


## ABILITÀ

Nome



Effetto

A mali estremi...	Auto	S	Sé	-	Come costo danneggia una tua Pezzo Base a scelta. Puoi ritirare i dadi in una Prova di Azione, di Attacco o di Taglio
Dea della morte	Auto	-	Sé	-	Puoi dare +1 ai risultati degli Attacchi: Arma
Calamità	Danno	2	Sé	-	Utilizzabile solo quando infliggi danno. L'Attacco diventa +Area: non subisci danno da questo Attacco
Decomposizione	Veloce	1	Sé	-	+1 alle Prove di Attacco e di Taglio. Alla fine di ogni Turno ed alla fine del Combattimento devi danneggiarti un Pezzo.

## LEGAMI

Descrizione

Bersaglio

Punti Follia

Effetto Legame Corrotto

Dipendenza	⇒ Tesoro	OOOO	Ritorno all'infanzia (liv max azioni -2)
	⇒	OOOO	
	⇒	OOOO	
	⇒	OOOO	
	⇒	OOOO	
	⇒	OOOO	



# TESTA

10

R  
REAZIONE

V  
VELOCE

D  
DANNO

D	Nome	L	CD	IC	VE	Effetto
<input type="checkbox"/>	Cervello	Auto	-	Sé	+2	-
<input type="checkbox"/>	Occhi	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/>	Bocca	Azione	2	0	-	Attacco Corpo 1
<input type="checkbox"/>	Limitatore	Auto	-	Sé	Sp	Se questo Potenziamento viene danneggiato in Combattimento, +2; Non può essere rigenerato dagli effetti delle Manovre fino alla fine del Combattimento
<input type="checkbox"/>	Buco	Reazione	0	0-3	-	Utilizzabile solo negli attacchi diretti a te: Ostacolo 1
<input type="checkbox"/>	Fiori dei Morti	Reazione	0	0	-	Supporto 1 o Ostacolo 1
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# BRACCIA

9

D	Nome	L	CD	IC	VE	Effetto
<input type="checkbox"/>	Pugni	Azione	2	0	-	Attacco corpo 1
<input type="checkbox"/>	Braccia	Reazione	1	0	-	Supporto 1
<input type="checkbox"/>	Spalle	Azione	4	Sé	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Katana	Azione	2	0	-	Attacco Arma 1 + Taglio
<input type="checkbox"/>	Falla di ferro con catena	Azione	2	0-1	-	Attacco Arma 1 + Caduta
<input type="checkbox"/>	Peluche	Auto	-	-	-	TESORO: un orsetto peluche rovinato
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# TORSO

8

D	Nome	L	CD	IC	VE	Effetto
<input type="checkbox"/>	Torace	Azione	-	Sé	-	Manovra nel prossimo Momento costo -1 (min 0)
<input type="checkbox"/>	Intenerita	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	Intenerita	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# GAMBE

7

D	Nome	L	CD	IC	VE	Effetto
<input type="checkbox"/>	Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Gambe	Reazione	1	0	-	Ostacolo 1
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						